

Регламент Турнира «LCL Open Cup - Весна 2018»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящий регламент (далее «Регламент») определяет правила турнира «LCL Open Cup - Весна 2018» (далее «Турнира»).

Регламент обязателен к исполнению всеми командами, принимающими участие в данном Турнире. Участие в Турнире означает полное согласие с настоящим Регламентом.

2. СОСТАВ КОМАНД И ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ

Команда включает в себя 5-6 игроков.

Всем игрокам команды должно быть полных 16 лет на момент начала турнира.

4 из 6 игроков состава должны являться резидентами региона. Игрок считается «резидентом» региона, если он является гражданином любой из перечисленных стран: Азербайджан, Армения, Беларусь, Казахстан, Киргизия, Молдова, Россия, Таджикистан, Туркмения, Узбекистан, Украина. Игроки, принадлежащие к категории «неграждан» Эстонии или Латвии, считаются резидентами региона, несмотря на отсутствие гражданства какой-либо из вышеперечисленных стран

Игрок не может состоять более, чем в одной команде.

Изменения состава команды возможно только между этапами турнира. Команда может менять не более, чем двоих игроков за один промежуток между этапами. К команде не могут присоединиться игроки, которые играли в этом турнире в другой команде на предыдущем этапе.

Имена игроков подлежат модерации организаторами Турнира и не должны звучать оскорбительно. Организатор Турнира оставляет за собой право переименовать игрока по собственному желанию, при этом учитывая пожелания игрока или капитана команды, если таковые будут изъявлены.

На участников Турнира распространяются все условия использования Игры:

- <http://ru.leagueoflegends.com/ru/legal/termsfuse>
- <http://ru.leagueoflegends.com/ru/legal/eula>
- <http://ru.leagueoflegends.com/ru/legal/privacy>

Игроки находящиеся в официальном бан-листе Riot Games, не допускаются к участию в квалификациях.

3. ФОРМАТ И ДАТЫ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

Турнир пройдет в 4 этапа:

1. Открытая квалификация.
2. Закрытая квалификация.
3. Групповой этап.
4. Оффлайн-финал.

Подробнее о каждом из этапов:

1. Открытая квалификация будет проводиться с 31 мая по 3 июня (31.05 и 1.06 с 18:00 МСК, 2.06 и 3.06 с 16:00 МСК), регистрация на турнир будет открыта до 19:00 МСК 30 мая. Этап будет проводиться в формате формате “До двух поражений” (Double Elimination), каждая серия до одной победы (Bo1), кроме финалов групп, который пройдет в формате Bo3, команда из сетки победителей начнет с одной победой в серии.. Команды будут разделены на группы по 32 команды. Победители продолжат играть в новой сетке “До двух поражений” (Double Elimination), в формате Bo1. 8 команды (4 команды из сетки победителей и 4 команды из сетки проигравших) пройдут в следующий этап. Точное расписание игр будет зависеть от количества участвующих команд и будет опубликовано до начала турнира.
2. Закрытая квалификация будет проводиться 9, 10, 16 и 17 июня. В этом этапе примут участие 4 команды из Континентальной Лиги, занявшие 5-8 места в весеннем сплите Континентальной Лиги сезона 2018, (начинают со 2-го раунда в сетке победителей), 4 команды из Лиги Претендентов, занявшие 1-4 места в весеннем сплите Лиги Претендетнов сезона 2018, (начинают с 1-го раунда сетки победителей), а также 8 команд из Открытой Квалификации (4 победителя начинают с 1-го раунда сетки победителей, 4 проигравших начинают со 2-го раунда в сетке проигравших). Этап будет проводиться в формате формате “До двух поражений” (Double Elimination), каждая серия верхней сетки - до двух побед (Bo3), нижней - до одной победы (Bo1), кроме финалов, который также пройдут в формате до двух побед (Bo3).. 4 команды (2 команды из сетки победителей и 2 команды из сетки проигравших) пройдут в следующий этап.
3. Групповой этап будет проводиться 23, 24, 30 июня и 1 июля. В этом этапе примут участие 4 команды из Континентальной Лиги, занявшие 1-4 места в весеннем сплите Континентальной Лиги сезона 2018 (4 команды будут распределены в 2 группы: 1 и 3 место в группе А, 2 и 4 место в группе Б). Этап будет проводиться в круговом формате - каждая из команд в группе сыграет одну серию до двух побед (Bo3) с другими командами в группе. За победу в серии команде присуждается одно очко. 4 команды (по 2 из каждой группы), набравшие наибольшее количество очков, проходят в следующий этап. В случае равного количества очков у двух или более команд,

фиксируется ничья, которая разрешается:

Ничья на 2 команды - одной игрой Во1

Ничья на 3-4 команды - одним кругом игр Во1, если это не определит победителя - турниров на выбывание с играми Во1.

4. Оффлайн-финал будет проводиться 13,14 и 15 июля.

Этап будет проводиться в формате “До двух поражений” (Double Elimination), каждая серия до двух побед (Во3), кроме финала, который пройдет в формате (Во5).

Игры всех этапов будут проводиться на карте “Ущелье призывателей” с турнирным режимом выбора и блокировки чемпионов.

4. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ ТУРНИРА

4.1. До начала игры:

Команде придет письмо, в котором указана сторона, на которой она будет играть.

Игроки команды должны находиться в лобби в полном составе в течение 15 минут от времени начала раунда.

В случае неявки или опоздания на игру команде присуждается техническое поражение. В серии игр присуждается поражения в одной игре.

Наблюдатели в лобби не разрешены.

По готовности обеих команд (подтвержденную капитанами) игру следует стартовать

Блокировки и выбор чемпионов осуществляются в режиме Турнирного выбора

На этапе блокировки/выбора плейшолдеры не разрешены

В случае ошибочной блокировки или выбора игроку следует сразу же (до того, как сделана следующая блокировка/выбор противником) остановить игру (выйти в лобби), сообщить об ошибке капитану противника. После этого матч можно начать заново, повторить все блокировки/выборы до ошибочной и сделать верную блокировку/выбор.

4.2. Во время игры

В случае отключения одного из игроков команды капитан команды может поставить игру на паузу и ждать возвращения игрока в течение 15 минут. Если команда не готова продолжать игру в полном составе после 15 минут паузы — ей засчитывается техническое поражение.

Игра завершается после уничтожения нексуса одной из команд.

4.3. Окончание игры

По окончании игры капитанам следует проверить обновление сетки, корректность результата игры, сообщить о возможных ошибках судье турнира.

5. ПОВЕДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА

От всех участников турнира ожидается соблюдение кодекса призвателя, а также правил турнира. Нарушением правил турнира являются:

- Нечестная игра (сговор, нарушение духа соревнований)
- Использование уязвимостей
- Взлом
- Игра с чужой учетной записи
- Преднамеренный разрыв соединения или выход из игры
- Брань и агрессивная речь
- Использование стороннего ПО (скриптов)

За нарушение правил к игрокам команды или всей команде могут быть применены следующие наказания:

- устное предупреждение;
- лишение права выбора стороны в текущей или будущей игре либо играх;
- лишение права на блокировку в текущей или будущей игре либо играх;
- штраф и/или лишение права на получение приза;
- присуждение технического поражения в игре;
- присуждение технического поражения в матче;
- дисквалификация.

За повторные нарушения могут выноситься все более серьезные наказания, вплоть до дисквалификации и лишения права участвовать в будущих играх Королевского Турнира. Следует иметь в виду, что не всегда наказания выносятся от меньшего к большему. Так, например, администрация по своему исключительному усмотрению может дисквалифицировать игрока за первое нарушение, если оно настолько вопиюще, что, по мнению представителей Королевского Турнира, заслуживает дисквалификации.

6. КОММУНИКАЦИЯ

Правила взаимного общения организаторов и участников Турнира

- Команды и её участники обязаны своевременно отвечать судьям и другим организаторам Турнира.
- Оскорбительная и грубая лексика, а также грубое поведение в отношении организаторов запрещены, и могут привести к дисквалификации команды.

- Неформальное общение в лобби игры не должно нарушать других правил Регламента и по требованию судьи или комментатора Турнира должно быть прекращено.

7. НАГРАДЫ

Победители турнира получают следующие награды:

- 1 место - 500 000 рублей на команду
- 2 место - 250 000 рублей на команду
- 3 место - 150 000 рублей на команду
- 4 место - 100 000 рублей на команду

Также участники и победители открытой квалификации получают следующее количество сундуков:

В группе на 32 команды:

- 1 место - 10 сундуков
- 2 место - 8 сундуков
- 3 место - 6 сундуков
- 4 место - 5 сундуков
- 5-6 места - 4 сундуков
- 7-8 места - 3 сундука
- 9-12 места - 2 сундука
- 13-16 - 1 сундука

Дополнительно за результат в турнире:

- 1-4 места - 10 сундуков
- 5-8 места - 5 сундуков

* Для получения сундуков - нужно явиться на матч

** Награды будут начислены в течение 4 недель от завершения открытой квалификации

8. ИЗМЕНЕНИЯ В РАСПИСАНИИ ТУРНИРА

Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в расписание матчей Турнира. О подобных изменениях все команды будут оповещены заблаговременно.

9. СУДЕЙСТВО

Во время матча со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям могут вести только игроки команды.

Со стороны Riot Games во время матча всю коммуникацию с участниками ведут судьи.

В обязанности судей входит:

- Проверка состава команд перед матчем.
- Объявление о начале раунда.
- Объявление о перерыве и продолжении игры.
- Назначение наказаний за нарушение Правил в ходе матча.
- Объявление о завершении раунда, а также объявление результатов.

Переписка с организаторами Турнира является конфиденциальной информацией. Нарушение норм общения, использование в личных целях и передача переписки может быть наказана дисквалификацией команды.

В случае нарушения правил оппонентами капитану команды следует поставить игру на паузу и лично обратиться к судье турнира.

Жалоба после окончания игры должна быть предоставлена судье по официальным каналам коммуникации не позднее, чем спустя 15 минут после завершения игры.

По прошествии 15 минут результат игры считается подтвержденным и опротестованию не подлежит.

Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья Турнира. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить капитанам обеих команд посредством чат-комнаты турнира или чата с капитаном команды.

Решение по спорной ситуации, вынесенное судьей, является окончательным.

Дисквалифицированная команда теряет право на получение наград за турнир, из которого она была дисквалифицирована.

10. ПРОЧЕЕ

Организаторы Турнира имеют право вносить изменения в Регламент в случае экстренных ситуаций, которые могут повредить процессу проведения Турнира или привести к задержке или несвоевременному завершению матчей.